

Workshopinformation

Neues aus dem Medienzentrum GT

Calliope - Erste Schritte zum echten Programmieren

Sehr geehrte Damen und Herren.

Im Workshop „**Calliope - Erste Schritte zum echten Programmieren**“ haben Lehrkräfte der Primarstufe die Gelegenheit, diesen kleinen, ungewöhnlichen Computer kennenzulernen und auszuprobieren. Integrierte Sensoren, Mikrofon, Leuchtdioden, Lautsprecher laden zum Einsatz ein. Wir entwerfen erste einfache Programme, die kindgerecht in einer grafischen Oberfläche aus Puzzleteilen erstellt werden. Der Calliope wird über ein USB-Kabel (Laptop) oder Bluetooth (iPad) verbunden und führt nach der Übertragung das Programm aus. Die Kinder lernen spielerisch, alltägliche Abläufe, z.B. eine Ampel, in ihre Einzelschritte zu zerlegen und daraus einen Algorithmus zu erstellen. Der Schritt zu ganz selbstausgedachten Programmen ist nicht mehr weit. Allgemein sind für Kinder und auch Erwachsene unzählige fertige Smartphone- und Tablet-Apps geheimnisvolle Blackboxes, die durch eigene Erfahrungen und Programmierkompetenzen entzaubert werden können.

Der Workshop findet statt:

am **14. Oktober 2026, 14.00 – 16.00 Uhr**

im Kreishaus Gütersloh, Herzebrocker Str. 140, 33334 Gütersloh, Raum 0202

Der Workshop richtet sich an Lehrkräfte aller Schulformen.

Wer mag, bringt den eigenen Laptop mit, iPads sind im Medienzentrum vorhanden.

Vorkenntnisse sind nicht erforderlich.

Referent: Felix Kupferschmidt, Technisch Pädagogischer Leiter am ESG Gütersloh

Eine verbindliche Anmeldung zu der Veranstaltung ist ausschließlich online bis zum 09.10.2026 auf der Homepage des Medienzentrums möglich.

Anmeldelink: <https://beteiligung.nrw.de/k/1029281>

Es sind 15 Plätze vorhanden!

Wir freuen uns auf Ihre Teilnahme.

Mit freundlichem Gruß

Frau Kastigen

Medienzentrum

Kreis Gütersloh