

Informationsveranstaltung



Lehren und Lernen mit digitalen Medien

Mittwoch, 7. November 2018, 13:00 bis 17:30 Uhr
im Kreishaus Gütersloh,
Herzebrocker Str. 140, Gütersloh

Weitere Informationen unter: www.medienzentrum-gt.de

Sehr geehrte Damen und Herren,
liebe Kolleginnen und Kollegen!

Die Digitalisierung nimmt auch in Schulen immer mehr an Fahrt auf. Digitale Medien leisten im Unterricht immer häufiger einen wichtigen Beitrag zur Vermittlung curricularer Kernkompetenzen, erleichtern die Differenzierung und stützen als vielfältige Werkzeuge den Unterricht.

Um Ihnen einen aktuellen Überblick über das Angebot und die Möglichkeiten in diesem Bereich zu geben haben wir erneut eine Informationsveranstaltung zum Lehren + Lernen mit digitalen Medien am 7. November 2018 von 13.00 Uhr bis 17.30 Uhr im Kreishaus Gütersloh organisiert.

In einer Reihe von kurzen Vorträgen werden verschiedene Möglichkeiten des Medieneinsatzes im Unterricht, medienpädagogische Initiativen und einzelne Produkte vorgestellt.

Zudem werden folgende Aussteller auf Messeständen ihre Produkte präsentieren:

BMS Bildungsmedien, Büscher, Calliope, C.C. Buchner Verlag, CANCOM, Casio Europe, co.Tec, Conen, Cornelsen Verlag, ELMO Europe SAS, FWU, Gesellschaft für digitale Bildung, WBF, FILM + SCHULE NRW, IServ, Jambo, Legamaster, LUCKY LOOK, M&A Lernsoftware, Mobiles Lernen, OctoGate, so-geht-medien.de, T.S. Team-Software, WERTE LEBEN - ONLINE/JUUUUPPORT e.V., zdi-Zentrum pro MINT GT,

Alle Interessierten sind herzlich willkommen. Eine Anmeldung ist nicht erforderlich.

Ihnen einen informativen Nachmittag im Kreishaus Gütersloh!

Für das Team des Medienzentrums Gütersloh

Martin Husemann

Leiter Medienzentrum

Kurzvorträge in Forum 1 (Raum 144, 2. OG)

<p>13.30 Uhr bis 14.05 Uhr</p>	<p>Schnelle und unkomplizierte digitale Unterrichtsvorbereitung <i>Referent: Jörn Thielke, C.C. Buchner Verlag</i> Anhand des neuen digitalen Unterrichtsmaterials „click & teach“ wird gezeigt, wie sich ein digitaler Arbeitsplatz rund um das Schulbuch gewinnbringend gestalten lässt. Mit nützlichen Funktionen und Werkzeugen für die Arbeit mit dem digitalen Schulbuch sowie einer großen Vielfalt unterschiedlicher Zusatzmaterialien ist „click & teach“ eine wertvolle Unterstützung für die Vorbereitung und Durchführung von Unterricht. Ein integrierter Unterrichtsplaner ermöglicht außerdem eine detaillierte Planung jeder einzelnen Unterrichtsstunde.</p>
<p>14.15 Uhr bis 14.50 Uhr</p>	<p>Digitalisierung, Differenzierung, Integration - Anpassbare Interaktive Übungen, editierbare Interaktive Bücher und Interaktive Umfragen helfen dabei <i>Referent: Stefan Schättli, co.Tec</i> Mit MasterTool X, der neuen Generation von MasterTool, erstellen Sie intuitiv interaktive Übungen, mit MyBookMachine erstellen Sie (oder Ihre Schüler*innen) ebenso intuitiv lebendige digitale Bücher oder Themenhefte und mit MyVotingTool wird das schnelle Erstellen von Umfragen und Tests mit allen relevanten Evaluationsmöglichkeiten ein Kinderspiel.</p>
<p>Pause</p>	
<p>15.40 Uhr bis 16.15 Uhr</p>	<p>Interaktives Arbeiten mit dem digitalen Schulbuch <i>Referent: Dr. Daniel Grunwald, Cornelsen Verlag</i> Mit dem mBook erleben Sie ein digitales Lehrwerk der neuesten Generation. Gängige Begleitmaterialien des Unterrichts sind für die Schüler*innen jetzt interaktiv nutzbar. Welche Chancen sich Ihnen im Unterricht bieten, erfahren Sie in diesem Workshop.</p>
<p>16.25 Uhr bis 17.00 Uhr</p>	<p>Das iPad im Unterricht <i>Referentin: N.N., CANCOM</i> Es wird der schüleraktivierende und individualisierende Einsatz von digitalen Werkzeugen im Unterricht gezeigt. Anhand von praxiserprobten und fächerübergreifenden Anwendungsbeispielen wie z. B. EdPuzzle, Voki, iMovie, Nearpod wird deutlich, wie digitale Werkzeuge Unterricht bereichern und positiv verändern können.</p>

Kurzvorträge in Forum 2 (Raum 202, EG)

<p>13.30 Uhr bis 14.05 Uhr</p>	<p>Wie vereinfache ich mit IServ den Schulalltag für Lehrkräfte, Admins und Schülerinnen und Schüler? <i>Referent: N.N., IServ</i> Im Vortrag bekommen Sie einen Einblick in die grundlegenden Funktionen des IServ-Schulservers. Welche Möglichkeiten zur Kommunikation und Organisation haben Sie mit dem IServ? Wie sparen Administratoren viel Zeit bei der Verwaltung? Wie können Lehrkräfte ihren Unterricht mit dem Schulserver besser vorbereiten und organisieren?</p>
<p>14.15 Uhr bis 14.50 Uhr</p>	<p>Der Digitalisierungsprozess am Gymnasium Harsewinkel: Gelingensbedingungen und Herausforderungen <i>Referent: Marius Friedemann, Gymnasium Harsewinkel</i> Seit ungefähr drei Jahren setzt sich das Gymnasium Harsewinkel verstärkt mit dem Thema Digitalisierung auseinander. Im Vortrag wird nach einer kurzen Beschreibung der Entwicklungsgeschichte und des aktuellen Stands der Digitalisierung am Gymnasium Harsewinkel auf die wesentlichen Gelingensbedingungen und die aktuellen Herausforderungen des Prozesses eingegangen.</p>
<p>Pause</p>	
<p>15.40 Uhr bis 16.15 Uhr</p>	<p>Wie analoge Lehrmedien durch digitale Elemente bereichert werden <i>Referent: Phong Ngo, Gesellschaft für digitale Bildung</i> Klassisch analog oder innovativ digital? Es geht beides zusammen. In diesem Workshop erhalten Sie Anregungen wie klassische Arbeitsmaterialien oder Methoden mit digitalen Elementen ergänzt werden können. Der besondere Fokus liegt hierbei auf QR-Codes. Auch der Bereich „Augmented Reality“ wird angeschnitten.</p>
<p>16.25 Uhr bis 17.00 Uhr</p>	<p>Komplettlösung für Schulen - WLAN, MDM und BYOD, Schnittstellen zu gängigen Klassenraum-Management-Systemen <i>Referent: Frank Menne, OctoGate</i> WLAN für Lern- und Unterrichtszwecke an Schulen wird immer gefragter und hilft dabei, den Schulalltag modern zu gestalten und den Schüler*innen den verantwortungsbewussten Umgang mit dem Internet beizubringen. Die OctoGate IT bietet sicheres und zuverlässiges WLAN für Schüler und Lehrer mit cleveren Schnittstellen zu den gängigsten Klassenraum-Management-Systemen und eine Schulserver-Komplettlösung.</p>

Kurzvorträge in Forum 3 (Sitzungsraum 3, 2. OG)

<p>13.30 Uhr bis 14.05 Uhr</p>	<p>Fachportale im digitalen Forum Schulen-gt / BID-OWL <i>Referentin: Anne Steinhaus, Abendgymnasium Bielefeld</i> Informationen strukturiert zu publizieren ist mit dem Bildungsserver www.schulen-gt.de kinderleicht. Im Unterricht können Fachportale eine hilfreiche Grundlage für Gruppenarbeit, Binnendifferenzierung, Blended Learning etc. bieten. Beispiele sollen an einem Englisch- und einem Französischportal erläutert werden.</p>
<p>14.15 Uhr bis 14.50 Uhr</p>	<p>so geht MEDIEN – Medien-Wissen für den Unterricht <i>Referent: Nikos Seele, SWR</i> Was ist eine Nachricht? Woher wissen Journalisten, ob etwas wahr ist? Wie kann ich Fake News erkennen – und warum sind sie so gefährlich? Das innovative, multimediale Angebot „so-geht-medien.de“ von ARD, ZDF und Deutschlandradio richtet sich an Lehrkräfte aller Schularten und Jugendliche von 14-16 Jahren und erhielt 2017 die Auszeichnung „Pädagogischer Medienpreis“.</p>
<p>Pause</p>	
<p>15.40 Uhr bis 16.15 Uhr</p>	<p>Calliope mini im Einsatz – Programmieren in der Grundschule <i>Referent: Felix Kupferschmidt für Calliope</i> Eine halbe Stunde voller Eindrücke und Erfahrungen aus der Arbeit mit dem Calliope mini an der Altstadtschule in Gütersloh. Berichtet wird von den kleinen und großen Hürden, den vielen Erfolgen und dem Spaß im Klassenraum. Zudem wird erläutert, was man beachten sollte, wenn man den Calliope mini an seiner Schule zum Einsatz bringen möchte.</p>
<p>16.25 Uhr bis 17.00 Uhr</p>	<p>Webinare im Unterricht <i>Referentin: Franziska Raschka, WERTE LEBEN – ONLINE /JUUPORT e.V.</i> Webinare sind kurze online-basierte Seminare, in denen Inhalte spielerisch und interaktiv vermittelt werden können. Per Webcam können sich Seminarleiter*innen aus der ganzen Welt schnell und einfach in den Klassenraum schalten. Doch welche Voraussetzungen werden dafür benötigt und wie können Inhalte ansprechend multimedial aufbereitet werden? WERTE LEBEN - ONLINE berichtet über projektbezogene Erfahrungen in Bezug auf die Gestaltung und Umsetzung von Webinaren für den Unterricht.</p>

Kurzvorträge in Forum 4 (Sitzungsraum 4, 2. OG)

<p>13.30 Uhr bis 14.05 Uhr</p>	<p>Vorteile u. Stärken digitaler Medien am Beispiel der WBF-DVD „Wie die Digitalisierung unsere Arbeitswelt verändert“ (Sek 1) <i>Referentin: Daniela Knapp, WBF</i> Am Beispiel einer WBF-DVD wird vorgestellt, wie Sie Unterrichtsfilme und die umfangreichen didaktisch aufbereiteten WBF-Materialien in Ihrem Unterricht einsetzen und so die Vorteile dieses digitalen Mediums für Ihren Unterricht nutzen können: Sie erfahren, wie sie z. B. Arbeitsmaterialien und Arbeitsblätter individuell (um-)gestalten, interaktive Arbeitsblätter bearbeiten lassen oder Ihren Schülerinnen und Schülern ein selbstorganisiertes, digitales Arbeiten ermöglichen.</p>
<p>14.15 Uhr bis 14.50 Uhr</p>	<p>Praxisnahe Lernsoftware für Kinder ohne Deutschkenntnisse <i>Referentin: Andrea Gößlinghoff, M&A Lernsoftware</i> Kinder ohne Deutschkenntnisse erschweren den Unterrichtsalltag, denn es stehen nicht immer ausreichend Mittel zur Verfügung, um während des normalen Unterrichts die deutsche Sprache zu vermitteln. Mit der Lernsoftware "Sag es auf Deutsch" können die Lehrer entlastet werden, da sich die Schülerinnen und Schüler ganz selbstständig am Computer einen ersten deutschen Wortschatz erarbeiten können.</p>
<p>Pause</p>	
<p>15.40 Uhr bis 16.15 Uhr</p>	<p>3D-Druck in der Schule Schicht für Schicht zur Fertigung der Zukunft <i>Referent: Ulrich Bever für das zdi-Zentrum pro MINT GT</i> Der 3D-Druck wird die Arbeits- und Lebensumfelder nachhaltig verändern. Er bietet in Verbindung mit 3D-Zeichenprogrammen die Möglichkeit, Ideen anschaulich zu fassen und zu bearbeiten. Im Rahmen des Workshops des zdi-Zentrums pro MINT GT erhalten Sie einen Einblick in das 2D/3D-CAD-Programm MegaCAD sowie in die Arbeit mit dem 3D-Drucker „Ultimaker 2“. Beide Elemente bieten in Zusammenhang mit einer Projektplattform im Internet einen schulgerechten Zugang zu diesem Medium für die SI und SII an.</p>
<p>16.25 Uhr bis 17.00 Uhr</p>	<p>Digitale Werkzeuge zur Filmbildung im Fachunterricht - Interaktiv und Praxisnah <i>Referentin: Beate Morbach, FILM+SCHULE NRW</i> Wie wirken Musik, Look oder Perspektiven in Filmen? Mit der App TopShot werden filmsprachliche Grundbegriffe interaktiv erfahrbar! Ihnen fehlt ein gutes Arbeitsblatt zu einer geplanten Filmanalyse? Mit TabulaRasa können Sie interaktive Arbeitsblätter zur Filmbildung ganz leicht selbst entwickeln. Lernen Sie TopShot und TabulaRasa kennen. Erfahren Sie, wie Sie die Apps sinnvoll im Unterricht einsetzen und welche Teilkompetenzen des Medienkompetenzrahmens NRW Sie damit abdecken können.</p>

Anbieter und Organisationen:

CANCOM

Hüscher
- Bürowelten von morgen -

Gesellschaft für
digitale Bildung

schulen-gt

C.C.BUCHNER



W B F

Film +
Schule
NRW



CALLIOPE

ELMO
CONNECTING MINDS

Das Medieninstitut
der Länder



zdi
Zentrum
pro MINT GT
Kreis Gütersloh
Nordrhein-Westfalen

Kompetenzteams NRW
Kreis Gütersloh

**mobiles
lernen**
gemeinnützige GmbH

OctoGate
EINFACH. SICHER. GESCHÜTZT.

CONEN
Freude am Lernen...
Joy in Learning...

Cornelsen

IServ

westermann GRUPPE

CASIO

Legamaster
Wir haben Kommunikation online

Jambo
... Innovative IT-Lösungen für die Bildung

M&A
Lernsoftware

- Buslinie 209 Richtung Kreishaus
- Buslinien 74 Richtung Herzebrock-Clarholz
- Buslinie 79.1 Richtung Rheda-Wiedenbrück

LUCKY LOOK
Konferenz- & Präsentationssysteme

co.Tec
Software, Hardware, Bildung.

**so geht
MEDIEN**
www.so-geht-medien.de

Ausstieg jeweils an der Haltestelle "Kreishaus"

WERTE LEBEN
ONLINE

**team
software**

Kreis Gütersloh
weltgewandt & bodenständig
Medienzentrum