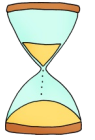
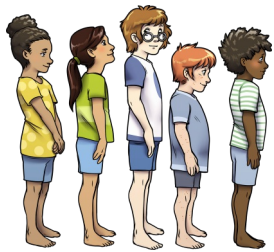


# Wettbewerb 3: Dribbel-Prell-Staffel

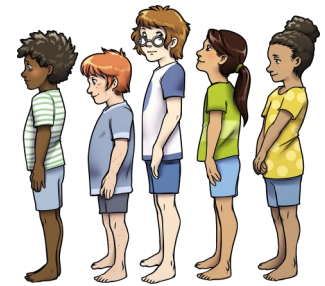
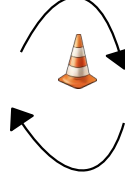
Das jeweils 5. Hütchen auf dem Hin- und Rückweg wird einmal umrundet mit durchgängiger Blickrichtung nach vorne, so dass du dich dort vorwärts und rückwärts mit dem Ball bewegen musst.



Zeitmessung



5.



Von dieser Seite wird mit der Hand um die Hütchen geprellt.

Von dieser Seite wird mit dem Fuß um die Hütchen gedribbelt.



## Aufgabe:

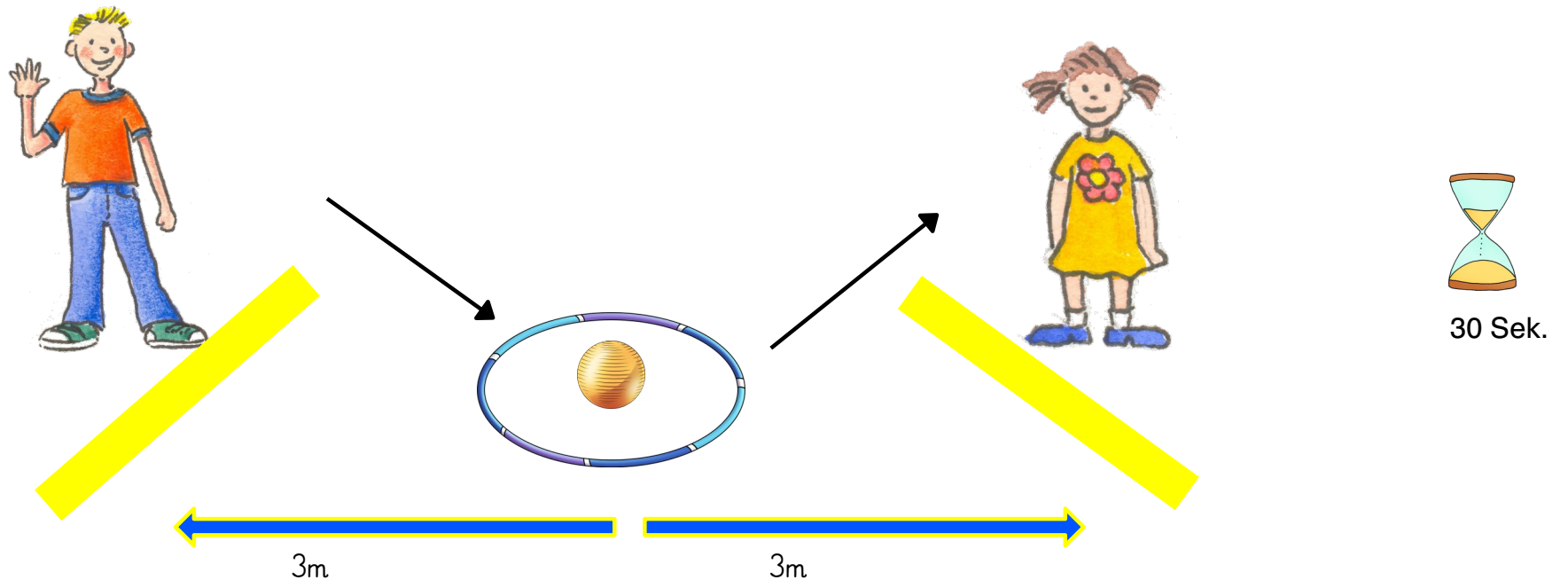
Durchlaufe dribbelnd und prellend so schnell du kannst den vorgegebenen Parcours.

Das 5. Hindernis musst du vorwärts und rückwärts in Kreisform absolvieren.

Verspringt dir der Ball, muss du wieder von vorne beginnen. Bei 3maligem Verspringen des Balles kannst du den Ball wiederholen und an der Stelle, an der der Ball versprungen ist, weitermachen.

# Wettbewerb 1: Ball-Ticker

---

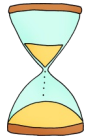


## Aufgabe:

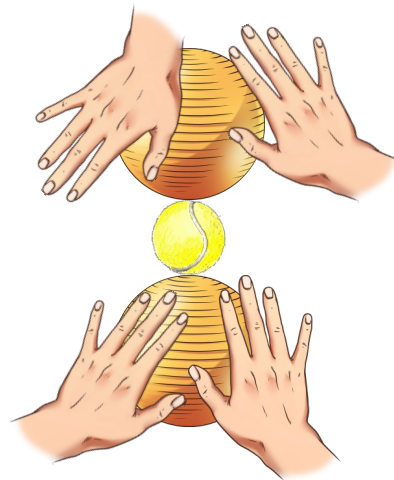
Wirf den Ball so, dass dieser in dem Reifen auftickt und vom Partner / Partnerin gefangen werden kann!

Karten erstellt mit WorksheetCrafter von B.Heimbecher und K.Siemon

# Wettbewerb 2: Balltransport



Zeitmessung



20m

Start



Mitte:

1 mal den Partner umrunden,  
hinsetzen, aufstehen, weitergehen

Ziel

## Aufgabe:

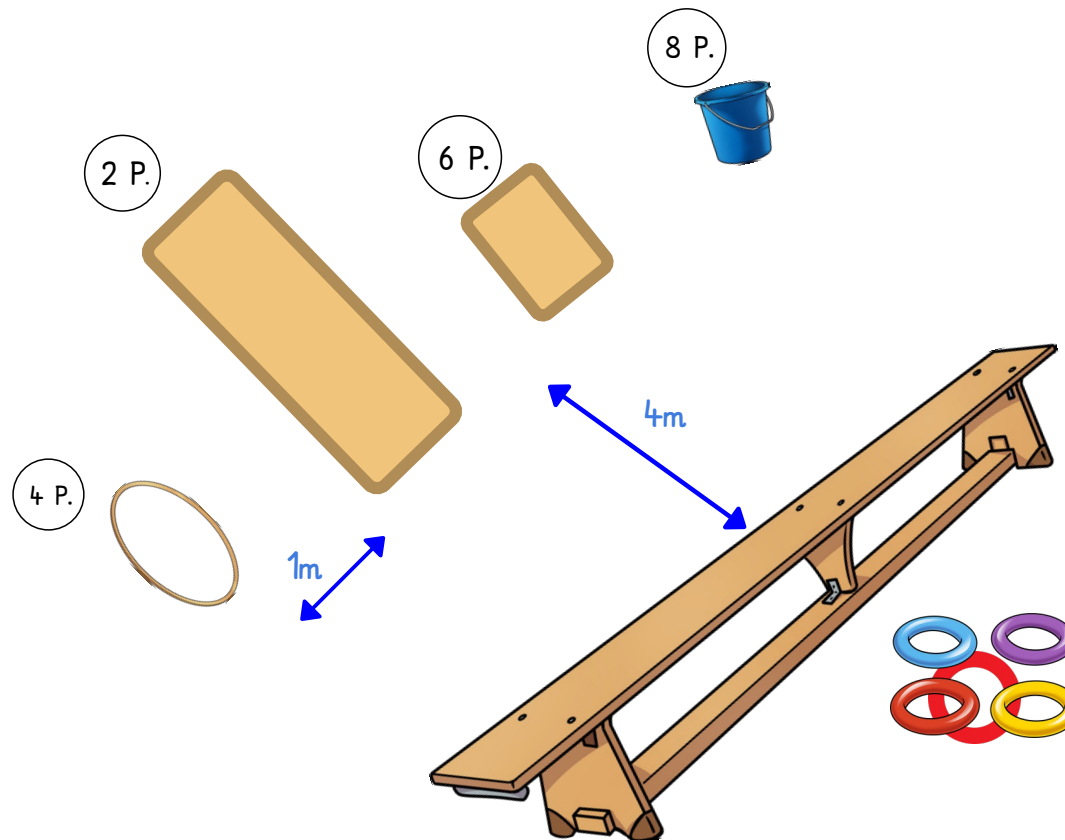
Transportiert den Tennisball, der nur von den beiden großen Bällen berührt werden darf, von der Startlinie über die Ziellinie. An der Markierung in der Streckenmitte umrundet ihr einmal euren Partner / eure Partnerin (Kreis 360 Grad), setzt euch dann einmal gemeinsam hin (Gesäßberührung am Boden), bevor ihr weiter zur Ziellinie lauft.

Fällt der Ball vor der Markierung herunter, muss von der Startlinie aus erneut gestartet werden; fällt der Ball beim Umrunden und / oder Hinsetzen herunter, müssen sowohl Umrunden als auch Hinsetzen wiederholt werden; fällt der Ball zwischen Markierung und Ziellinie, muss zur Markierung zurück und dann weiter transportiert werden.

Karten erstellt mit WorksheetCrafter von B.Heimbecher und K.Siemon

# Wettbewerb 4: Zielwerfen

---



Wertung:  
Gesamtpunkte

## Aufgabe:

Wirf die 5 Ringe so, dass sie in einem der vier Ziele (Gymnastikreifen; Langkasten (Längsrichtung), kleiner Kasten, 10-l-Eimer) liegen bleiben.

Die Ziele sind frei wählbar.

Karten erstellt mit WorksheetCrafter von B.Heimbecher und K.Simon